





Journal of Informatics and Interactive Technology

Volume 1, No 2, Agustus 2024

**Editor-in-Chief**

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.

**Editorial Board**

Dr. Fandy Setyo Utomo, M.Cs.,  
Uswatun Khasanah, M.Eng.,  
Tonny Hidayat, M.Kom.,Ph.D,  
Wiga Maulana Baihaqi, M.Eng.,  
Bagus Adhi Kusuma, M.Eng.  
Yuli Purwati, M.Kom.  
Abednego Dwi Septiadi, M.Kom.

Address

Dwipantara Scientech Center  
Perumahan Puri Intan, Kel. Pabuwaran, RT 005/001,  
Kec. Purwokerto Utara, Kab. Banyumas  
Email: [jiite@acsit.org](mailto:jiite@acsit.org)  
Website: [acsit.org](http://acsit.org)

---

---



**Reviewer.**

1. Agung Budi Prasetyo, S.T., M.Eng., Ph.D (Institut Teknologi Tangerang Selatan)
2. Linda Perdana Wanti, M.Kom. (Politeknik Negeri Cilacap)
3. Bambang Siswoyo, M.Kom., Ph.D (Stmik Ikmi Cirebon)
4. Dhanar Intan S.S., M.Kom. (Universitas Amikom Purwokerto)
5. Sarmini, S.Kom., M.MSI. (Universitas Amikom Purwokerto)
6. Robert Marco, M.T., Ph.D (Universitas Amikom Yogyakarta)
7. Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng. (Universitas Amikom Yogyakarta)
8. Assoc. Prof. Ts. Dr. Mohd Sanusi Azmi (Universiti Teknikal Malaysia Melaka)
9. Assoc. Prof. Ts. Dr. Ahmad Naim Che Pee (Universiti Teknikal Malaysia Melaka)
10. Dr. Lasmedi Afuan, S.T., M.Cs. (Universitas Jenderal Soedirman)
11. Chyntia Raras A.W. ,M.Eng, (Universitas Amikom Purwokerto)
12. Azhari Shouni B., M.Kom. (Universitas Amikom Purwokerto)
13. Tito Pinandita, S.Si., M.Kom (Universitas Muhammadiyah Purwokerto)
14. Irfan Pratama,S.Kom.,M.Eng (Universitas Mercu Buana Yogyakarta)
15. Fitri Marisa, Ph.D (Universitas Widyagama Malang)
16. Dwi Iskandar, M.Kom (Politeknik Indonusa Surakarta)
17. Chendri Irawan Sn., S.Kom., M.Msi (Institut Teknologi Tangerang Selatan)
18. Dwi Krisbiantoro,M.Kom. (Universitas Amikom Purwokerto)



**Article**

- UI/UX Implementation for Junior High Adventure Game using UCD Method in P5 Project 56-65  
*Deuis Nur Astrida, M. Syaiful Amin, Dani Arifudin*
- Prediksi Potensi Suatu Wilayah Untuk Menjadi PLTS Dengan Machine Learning 66-72  
*Ratri Ismayanti, Wiga Maulana Baihaqi*
- Penerapan Data Mining Dalam Menganalisis Pola Pembelian Menggunakan Algoritma Apriori 73-79  
*Nurul Hidayati, Wiga Maulana Baihaqi*
- Pemanfaatan Teknologi Artificial Intelligence Preferbot (Predict Face Care and Recommendation) sebagai Rekomendasi Perawatan Wajah 80-93  
*Aitsnainawati Dewi, Zain Arif Wildan Sugandi, Rizki Arief Dehanudin, Erly Dwi Puspita, Nishrina Syifa, Tiar Aulia Maulid, Wiga Maulana Baihaqi*
- Redesain Aplikasi MyTelkomsel Menggunakan Metode Desain Thinking 94-100  
*Tika Dianasari, Wiga Maulana Baihaqi*
- Optimalisasi Web Game 'save Me Please': Pendekatan Gdlc Untuk Game Interaktif 101-109  
*Rasyid Sulthan Akbar, Taufik Hidayatullah, Jenita Berlilana, M. Syaiful Amin*
- Perancangan Digital Mobile Proyek Aplikasi Tiket Bus Menuju Era Transportasi Modern 110-116  
*M. Zulfa Nurreza, Nandang Hermanto*
- Metode Design thinking Dalam Pengembangan UI/UX Aplikasi Hijrah Untuk Meningkatkan Kunjungan Masjid 117-126  
*Qurrota A'yun Liulinuha, Mochamad Zidan Nur Kamal, Atika Nurlaeli, Anindya Novia Ramadani, Deva Afandi Maulana*
- Analisis Sentimen Opini Publik Tentang Kendaraan Listrik di Indonesia 127-139  
*Dzaky Candy Fahrezy, Fandy Setyo Utomo*
- Pengembangan Algoritma Support Vector Machine (SVM) untuk Mengklasifikasi Penyakit Diabetes 140-147  
*Samsul Arifin, Raul Satria, Tarwoto*
- 
-

